

**OBJECTIFS**

Le DUT informatique forme des étudiants qui possèdent des compétences diversifiées. Ils sont en mesure de participer à la conception, la réalisation et la mise en œuvre de solutions informatiques correspondant aux besoins des utilisateurs. Le diplômé du DUT est en mesure d'intégrer tout type d'entreprise : sociétés de service en ingénierie informatique (SSII), télécommunications, banques, assurances, grande distribution, industries, services publics, éditeurs de logiciels, etc.

**COMPETENCES**

L'étudiant diplômé aura à gérer des activités diversifiées qui correspondent au cycle de vie des logiciels :

- étude de la demande du client, assistance au concepteur d'applications informatiques dans la phase d'analyse du projet ;
- validation, suivi et maintenance dans la conception de logiciels ;
- paramétrage et adaptation des logiciels ;
- rédaction des documentations techniques des logiciels ;
- développement, installation, administration et maintenance des systèmes et des réseaux informatiques.

**METIERS**

L'étudiant diplômé possède les compétences requises pour s'insérer sur un marché du travail en pleine expansion. Il pourra s'insérer dans les services informatiques des entreprises industrielles, commerciales ou des administrations et les sociétés de service en informatique (SSII).

Le DUT informatique est une passerelle particulièrement intéressante pour une évolution de carrière rapide vers des fonctions d'ingénieur d'études, chef de projets, administrateur de données, développeur web, gestionnaire de parcs informatiques, technico-commercial de solutions informatiques matérielles ou logicielles, entre autres métiers possibles.

**PUBLIC**

Le DUT est ouvert aux étudiants titulaires du baccalauréat.

**PROGRAMME**

Durée : 2 ans – 120 crédits, l'enseignement est composé de 10 modules.

UE	CREDITS	CONTENU
11 Bases de l'informatique	17	1101 Introduction aux systèmes informatiques ; 1102 Introduction à l'algorithme et à la programmation ; 1103 Structures de données et algorithmes fondamentaux ; 1104 Introduction aux bases de données ; 1105 Conception de documents et d'interfaces numériques ; 1106 Projet tutoré découverte
12 Base de la culture scientifique sociale et humaine	13	1201 Mathématiques discrètes ; 1202 Algèbre linéaire ; 1203 Environnement économique ; 1204 Fonctionnement des organisations ; 1205 Fondements de la communication ; 1206 Anglais et informatique ; 1207 PPP Connaître le monde professionnel
21 Approfondissement en informatique	16	2101 Introduction aux systèmes informatiques ; 2102 Architecture des réseaux ; 2103 Base de la programmation orientée objet ; 2104 Base de la conception orientée objet ; 2105 Introduction aux interfaces Homme-Machine ; 2106 Programmation et administration des bases de données ; 2107 Projet tutoré : description et planification de projet
22 Approfondissement de la culture scientifique, sociale et humaine	14	2201 Graphes et langages ; 2202 Analyse et méthodes numériques ; 2203 Environnement comptable, financier, juridique et social ; 2204 Gestion de projet informatique ; 2205 Communication, information et argumentation ; 2206 Communiquer en anglais ; 2207 PPP : identifier ses compétences
31 Informatique avancée	12	3101 Principes des systèmes d'exploitation ; 3102 Services réseaux ; 3103 Algorithmique avancée ; 3104 Programmation web côté serveur ; 3105 Conception et programmation objet avancées ; 3106 Bases de données avancées ;
32 Culture scientifique, sociale et humaine avancée	12	3201 Probabilités et statistiques ; 3202 Modélisation mathématique ; 3203 Droit des TIC ; 3204 Gestion des systèmes d'information ; 3205 Communication professionnelle ; 3206 Collaborer en anglais
33 Méthodologie et projets	6	3301 Méthodologie de la production d'applications ; 3302 Projet tutoré : mise en situation professionnelle ; 3303 PPP : préciser son projet
41 Compléments d'informatique	12	4101 Administration système et réseau ; 4102 Programmation répartie ; 4103 Programmation Web-client riche ; 4104 Conception et développement d'applications mobiles ; 4105 Compléments d'informatique en vue d'une insertion immédiate ; 4106 Projet tutoré, compléments
42 Compléments de culture scientifique, sociale et humaine	8	4201 Ateliers de création d'entreprise ; 4202 Recherche opérationnelle et aide à la décision ; 4203 Communiquer dans les organisations ; 4204 Travailler en anglais
43 Stage professionnel	10	

**PROJET DE FIN D'ETUDES**

En raison du caractère professionnel de cette filière, le stage en entreprise occupe une place importante dans la formation et l'évaluation des apprenants.

Le stage a pour objectif de permettre aux apprenants de :

- mettre en pratique les connaissances acquises dans un environnement professionnel,
- évaluer la réalité de l'entreprise, et des exigences du travail en entreprise souvent assez éloignées du vécu académique,
- être confronté à la réalité sociale en milieu professionnel.

Les candidats seront sollicités afin de réaliser des projets ou travaux tirés de la réalité des entreprises d'accueil et définis en concertation entre ces dernières et la commission pédagogique de la filière.

Le stage, d'une durée étalée sur un semestre, est effectué dans un milieu professionnel. Un suivi du stagiaire sera assuré aussi bien par son parrain au niveau de l'entreprise que par un enseignant désigné par la commission pédagogique de la filière. La validation du projet se fera par la présentation d'un rapport de stage et la soutenance du projet devant un jury composé d'enseignants et de représentants de l'entreprise d'accueil.

**PROJET COMMUNAUTAIRE**

Parce qu'elle est persuadée que les études n'ont pas pour unique vocation d'apporter un enrichissement personnel, Djagora University a inscrit dans ses cursus d'études la réalisation, par chaque étudiant, d'un projet personnel à vocation communautaire. Ce projet, qui devra être au service de la communauté locale ou nationale, tient une place entière dans le programme d'études et il sera évalué par un jury de l'université.

**EQUIPE PEDAGOGIQUE**

Le conseil pédagogique de la licence est composé d'une équipe professorale possédant une expérience confirmée dans le domaine informatique. Elle est complétée par des intervenants externes, tous professionnels issus du milieu de l'entreprise. Djagora University choisit ses intervenants sur des critères rigoureux de compétences, avec un minimum d'un tiers de professeurs et d'intervenants externes étrangers.

**COMMENT CANDIDATER**

L'examen des candidatures se fait sur présentation ou envoi du dossier d'inscription dûment renseigné à:

DJAGORA UNIVERSITY  
Cité TELECOM OUEST FOIRE  
VILLA N° 28 DAKAR  
BP 64684 DAKAR FANN SENEGAL

**CONTACTS**

Contact inscription : Mme Bintou Seck +221 33 864 29 64

Contact pédagogique : M.

**Le plus Djagora : pour toute inscription, un ordinateur portable vous est offert**